

Аннотация к рабочей программе

Учебный предмет	Информатика				
Класс	5 А, Б, В				
Учитель	Ефремова О.А., Авсиевич П.В.				
Цели программы	• формирование ряда метапредметных понятий, в том числе понятий «объект», «система», «алгоритм» и др., как необходимого условия для успешного продолжения учебно-познавательной деятельности и основы научного мировоззрения; • формирование алгоритмического стиля мышления как необходимого условия профессиональной деятельности в современном высокотехнологичном обществе; • формирование необходимых для успешной жизни в меняющемся мире универсальных учебных действий (универсальных компетентностей) на основе средств и методов информатики и информационных технологий, в том числе овладение умениями работать с различными видами информации, самостоятельно планировать и осуществлять индивидуальную и коллективную информационную деятельность, представлять и оценивать её результаты; • формирование цифровых навыков, в том числе ключевых компетенций цифровой экономики, таких, как базовое программирование, основы работы с данными, коммуникация в современных цифровых средах, информационная безопасность; воспитание ответственного и избирательного отношения к информации; • формирование информационной и алгоритмической культуры; формирование представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации; развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств; • формирование умений формализации и структурирования информации, умения выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной задачей — таблицы, схемы, графики, диаграммы, с использованием соответствующих программных средств обработки данных.				
Количество часов за год	рассчитано на 34 часа в год, 1 час в неделю.				
Учебник	«Информатика» для 5 класса Авторы: Л.Л.Босова, А.Ю.Босова – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2021 год, рекомендованного Министерством образования РФ по ФГОС.				
Разделы программы с указанием количества часов		№ п/п	Раздел, тема	Количество уроков по рабочей программе	
		Раздел 1. Цифровая грамотность		7	

		1.1	Компьютер — универсальное вычислительное устройство, работающее по программе	3	
		1.2	Программы для компьютеров. Папки и файлы	2	
		1.3	Сеть Интернет. Правила безопасного поведения в Интернете	2	
		Раздел 2. Теоретические основы информатики		4	
		2.1	Информатика в жизни человека	4	
		Раздел 3. Алгоритмизация и основы программирования		5	
		3.1	Алгоритмы и исполнители	1	
		3.2	Работа в среде программирования	4	
		Раздел 4. Информационные технологии		15	
		4.1	Графический редактор	3	
		4.2	Текстовый редактор	8	
		4.3	4	7	
		Резервное время		3	
		9	Итого:	34	